

Temat główny: Wyszukiwanie wydarzeń kulturalnych

Ćwiczenie

Cel główny	Ta aktywność skupi się na sytuacji, gdy fizycznie wychodzimy w celach kulturalnych. Nasze urządzenie, które jest podłączone do Internetu, może ciekawie urozmaicić naszą podróż w celach kulturalnych.
Czas trwania	Okolo 45 minut
Cel aktywności	<p>Dowiedzieć się, jak w prosty sposób uzyskać ciekawe informacje, jak sprawić, by wszystko było bardziej intensywne i interaktywne.</p> <p>Dowiedzieć się, jakie podstawowe umiejętności i wiedza są niezbędne, abyśmy mogli cieszyć się wszystkim bardziej.</p> <p>Uzyskać odpowiedzi na następujące pytania:</p> <p>Jakie urządzenia nadadzą się na kulturową podróż poza dom?</p> <p>Jak przygotować swoje urządzenie?</p> <p>Czy warto wyposażać nasze urządzenie w narzędzie lub aplikację?</p>
Potrzebne materiały	Smartfon/tablet/komputer/laptop/czytnik z połączeniem internetowym
Instrukcje	<p>Daj uczestnikom wystarczająco dużo czasu na omówienie następującego pytania:</p> <p>Jakie urządzenie powinniśmy mieć przy sobie, jeśli osobiście podróżujemy w celach kulturalnych?</p> <p>Podziel się odpowiedziami, aby wszystkie grupy mogły je usłyszeć.</p> <p>Znajdź odpowiedzi na następujące pytania:</p> <ol style="list-style-type: none">1. W jaki sposób można przygotować dodatkowe i interaktywne informacje dla zwiedzających w muzeum/teatrze/wystawie itp.?2. Czy możemy wrócić do informacji?3. Czy trudno jest uzyskać dostęp do tych informacji? <p>Daj uczestnikom wystarczająco dużo czasu na omówienie każdego zagadnienia.</p> <p>Następnie daj każdej grupie przygotowany kod QR (każda grupa będzie miała inny kod). Zapoznaj grupy z wykorzystaniem kodów QR. Niech grupy przetestują swoje kody. Niech przedstawią wyniki wszystkim grupom.</p> <p>Znajdziemy wtedy odpowiedzi na następujące pytania:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Czy kod QR jest dla Ciebie interesujący?2. Będziesz szukać kodów QR? <p>Podsumuj wszystkie ważne wnioski.</p>



Współfinansowany
w ramach programu
Unii Europejskiej Erasmus

